



Inhalte Multimediaart - Animation

1. Sem.	2. Sem.	3. Sem.	4. Sem.	5. Sem.	6. Sem.
3D					
Motion Design / 2D Animation					
Video / Compositing / VFX					
Illustration / Digital Painting					
Audio					
Graphic Design	Projektanalyse				
	Entwurfskritik				
Grundlagen Gestaltung / Dramaturgie				Projektentwicklung	
Kunst- und Medien- geschichte	Präsentation, Kommunikation				
	Fotografie				
	Wirtschaft und Recht				

Wochenstunden

1./2. Semester: 20 WoSt
3./4. Semester: 23 WoSt
5./6. Semester: 17 WoSt
Summe: 120 WoSt

Projekte in Teamarbeit bieten Möglichkeiten der Spezialisierung

Jahresprojekt

im 3./4. Semester als Unterrichtsprojekt

Diplomarbeit

im 5./6. Semester als begleitetes Projekt neben dem Unterricht