

# Mediendesign – Game Design



ab 14

## Die Ausbildung

- Warum ist ein Spiel teurer als ein Kinofilm?
- Warum kann man 16 Stunden am Tag ein Spiel spielen?
- Wie lernen die Figuren in deinem Spiel laufen?

Diese Fragen stellen sich allen, die ein Spiel selbst entwickeln und vermarkten wollen. Unsere Ausbildung gibt dir das Wissen und den Einblick in die verschiedenen Entwicklungsprozesse eines Spiels mit Schwerpunkt auf die gestalterische Komponente.

Für eine erfolgreiche Spieleentwicklung müssen auch der technische und der psychologische Aspekt berücksichtigt werden, deren Grundlagen auch vermittelt werden. Die Ausbildung setzt sich aus folgenden Schwerpunkten zusammen:

- Fine Arts (Zeichnen und Komposition)
- Computer Sciences (Grundlagen der Programmierung, 3D-Engines)
- Digital Arts (2D- und 3D-Modellierung in Photoshop und 3D-Programmen)
- Character Design

- Game Theory (Level Design, Game Critique)
- Project Management

## Voraussetzungen

Da es sich um eine künstlerische Ausbildung handelt, ist vor der Aufnahme ein Eignungstest abzulegen.

## Dauer und Abschluss

Diese Ausbildung dauert 5 Jahre und schließt mit einer Reife- und Diplomprüfung („Matura“) ab. Danach hast du die allgemeine Hochschulberechtigung und zusätzlich noch eine anerkannte fachliche Ausbildung.

## Berufsfelder

Interface Designer/in  
Experience Designer/in  
Game Designer/in  
Level Designer/in

## Studentafel

	I	II	III	IV	V
Religion	2	2	2	2	2
Deutsch	3	2	2	2	2
Englisch	2	2	2	2	2
Geografie, Geschichte und Politische Bildung	2	2	2	2	-
Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1
Angewandte Mathematik	3	2	2	2	2
Naturwissenschaften	3	3	2	2	-
Soziale u. pers. Kompetenz	1	1	-	-	-
Medienwirtschaft	-	-	-	2	2
Medienprojekte	-	-	3	3	3
Medienproduktion	7	8	8	8	9
Medientheorie und Kunstgeschichte	-	2	2	2	2
Mediengestaltung	5	5	5	4	4
Medientechnologien und Angewandte Informatik	6	6	6	4	4